キャラクター名:

通り名、あだ名

プレイヤー名:

DUNGEONS & DRAGONS

アーマー・クラス: 15
（鎧なし）

種族： ハーフオーク
クラス： バーバリアン

ヒット・ポイント: 15
(ここから差し引きする)

攻撃

名称	攻撃ボーナス	ダメージ
グレートアックス	攻撃+5	1d12+3、近接
ジャヴェリン	攻撃+5	1d6+3、遠隔
ネット	攻撃+5	なし、遠隔

技能

〈威圧〉	+2
〈運動〉	+5
〈知覚〉	+2
〈動物使い〉	+2

君のキャラクターを描こう

その他の装備品

保存食	（1日分）
ロープ	（15m）
ネット	

キャラクターの詳細
(1行毎に1つを選ぶ、あるいは自分で書き記す)

[ ]一面の刺青　または　目立つ傷跡[ ]

[ ]いつも大声　または　無駄口を言わない[ ]

[ ]ケチんぼ　または　お大尽[ ]

[ ]光り物に目がない　または　名声が欲しい[ ]

特殊能力
*このアドベンチャーのあいだに1回“激怒”でき、以下の利益を得る。
1）〈運動〉判定に有利を得る。2）近接攻撃のダメージに+2。
3）受ける［斬撃］、［刺突］、［殴打］ダメージを半減。激怒は戦闘中に自分のターンのアクションを行うのと同時に行える。激怒はその戦闘が終わるまで持続する。
*このアドベンチャーのあいだに1回だけ、ヒット・ポイントが初めて0になったとき、ヒット・ポイントは0でなく1になる。

メモ

©2024 Wizards of the Coast LLC.

DUNGEONS & DRAGONS

キャラクター名:

通り名、あだ名

プレイヤー名:

アーマー・クラス: 13
（レザー・アーマー）

種族： ハーフエルフ
クラス： バード

ヒット・ポイント: 9
(ここから差し引きする)

攻撃

名称	攻撃ボーナス	ダメージ
レイピア	攻撃+4	1d8+2、近接
ダガー	攻撃+4	1d4+2、遠隔

技能

〈看破〉	+3
〈説得〉	+5
〈知覚〉	+3
〈ペテン〉	+5

君のキャラクターを描こう

その他の装備品

保存食　（1日分）
盗賊道具
ライア

キャラクターの詳細
(1行毎に1つを選ぶ、あるいは自分で書き記す)

[ ]常に用心深い または 楽観的で大胆不敵[ ]

[ ]金のためならなんでもやる または 名を汚す仕事はしない[ ]

[ ]優美な身のこなし または 情熱的な振る舞い[ ]

[ ]逃げるときは一目散 または 仲間は見捨てない[ ]

特殊能力

*仲間に“声援”を送ることができる。その仲間は能力値判定か、攻撃ロールか、セーヴィング・スローのいずれか1回の結果に1d6を加えられる。“声援”は戦闘中に自分のターンのアクションを行うのと同時に送ることができる。“声援”はこのアドベンチャーのあいだに2回、送ることができる。
*アドベンチャー中に1回、スピーク・ウィズ・アニマルズの呪文を唱え、10分間、“野獣”と話すことができる。

メモ

©2024 Wizards of the Coast LLC.

キャラクター名:

通り名、あだ名

プレイヤー名:

DUNGEONS & DRAGONS

アーマー・クラス: 18
（チェイン・メイル、シールド）

種族：ヒル・ドワーフ
クラス：クレリック（生命の領域）

ヒット・ポイント: 12
(ここから差し引きする)

攻撃

名称	攻撃ボーナス	ダメージ
ウォーハンマー	攻撃+4	1d8+2、近接
ライト・ハンマー	攻撃+4	1d4+2、遠隔
ライト・ハンマー×2		

技能

〈看破〉	+5
〈宗教〉	+2
〈説得〉	+2
〈知覚〉	+3

君のキャラクターを描こう

その他の装備品

聖印	
保存食	（1日分）
ロープ	（15m）

キャラクターの詳細
(1行毎に1つを選ぶ、あるいは自分で書き記す)

[ ]物静か または 情熱的[ ]

[ ]編んだ鬚・髪 または 伸ばし放題の鬚・髪[ ]

[ ]使い込んだ武器 または ピカピカの武器[ ]

[ ]なるべく生き物を傷つけない または 戦いは速やかに終わらせる[ ]

特殊能力
*アドベンチャー中に2回、自身または他のクリーチャーに対してキュア・ウーンズ呪文を発動できる。この呪文は戦闘中、自分の攻撃に代わるアクションとして、あるいは戦闘終了時に発動できる。キュア・ウーンズの対象になったクリーチャーのヒット・ポイントは7回復する。キャラクターシートに書かれたヒット・ポイントの値より高くなることはない。

メモ

©2024 Wizards of the Coast LLC.

キャラクター名:

通り名、あだ名

プレイヤー名:

アーマー・クラス: 12

種族：ヒューマン
クラス：ウィザード

ヒット・ポイント: 8
(ここから差し引きする)

攻撃

名称	攻撃ボーナス	ダメージ
クオータースタッフ	攻撃+2	1d6、近接
ファイアー・ボルト	攻撃+5	7、遠隔

技能

〈自然〉	+5
〈知覚〉	+2
〈魔法学〉	+5
〈歴史〉	+5

君のキャラクターを描こう

その他の装備品

インクとペン
紙の束
鏡
保存食　（1日分）

キャラクターの詳細
(1行毎に1つを選ぶ、あるいは自分で書き記す)

[ ]難しい言葉を使う　または　辛抱強く説明する[ ]

[ ]屋外活動に慣れている　または　普段は外に出ない[ ]

[ ]戦いは何も生まない　または　欲するなら勝ち取れ[ ]

[ ]洗練された手法を好む　または　単純で直接的な手法を好む[ ]

特殊能力

*アドベンチャー中に2回、通常の攻撃を行う代わりに、スリープの呪文を発動できる。
発動すると、見える範囲のクリーチャーの、現在のヒット・ポイントの低い方から順番に、
25ヒット・ポイント分までのクリーチャーが影響を受けて眠り、1分間気絶状態になる。
眠ったクリーチャーはダメージを受けるか、他の誰かから起こされると目覚める。

メモ

©2024 Wizards of the Coast LLC.

キャラクター名:

通り名、あだ名

プレイヤー名:

DUNGEONS & DRAGONS

アーマー・クラス: 18
（チェイン・メイル、シールド）

種族：ヒューマン
クラス：ファイター

ヒット・ポイント: 13
(ここから差し引きする)

攻撃

名称	攻撃ボーナス	ダメージ
ロングソード	攻撃+5	1d8+5、近接
ライト・クロスボウ	攻撃+3	1d8+1、遠隔

技能

〈威圧〉	+2
〈運動〉	+5
〈知覚〉	+4
〈動物使い〉	+4

君のキャラクターを描こう

その他の装備品

ダイス	
ロープ	（15m）
保存食	（1日分）

キャラクターの詳細
(1行毎に1つを選ぶ、あるいは自分で書き記す)

[ ]礼儀正しい または 粗野[ ]

[ ]階級章を身につけている または 過去は捨てた[ ]

[ ]新兵そこそこ または 古強者[ ]

[ ]上下関係を気にする または 肩並べ戦えば友[ ]

特殊能力
*このアドベンチャーのあいだに1回、ヒット・ポイントを6点回復できる。これは戦闘中に自分のターンのアクションを行うのと同時に、あるいは戦闘終了後に行える。
キャラクターシートに書かれたヒット・ポイントの値より高くなることはない。

メモ

©2024 Wizards of the Coast LLC.