

DUNGEONS & DRAGONS

プレイヤー・リファレンスシート

このシートには今回のダンジョンズ&ドラゴンズのゲームを遊ぶに当たって、プレイヤーにとって役に立つアドバイスや説明、用語の定義が記されている。

D&D用語

d20：20面ダイス（さいころ）のこと。

d6：6面ダイスのこと。

d20ロール：“d20ロール”とは、20面ダイス1つをロールし（振って）、修正値を加えること。d20ロールの結果を“難易度”や“AC”（アーマー・クラス）の数値と比べて、そのd20ロールを使ったアクションが成功するかどうかを判定する。

難易度：その技能の使用がどれくらい難しいかを表わす数値。技能を使うときにd20ロールしなければならない場合には、難易度以上の数値でなければ成功しない。

アーマー・クラス（AC）：アーマー・クラスとは、攻撃ロールを行ってクリーチャーに攻撃をヒットさせ、ダメージを与える難易度を示す数値。攻撃ロールとしてd20をロールをする際には、結果が対象のクリーチャーのAC以上でなければヒットせず、ダメージを与えられない。

ヒット・ポイント：クリーチャーが意識不明状態になるか、打倒されるまでにどれだけダメージを受けられるか、その大きさを表わす数値。

アクション：D&Dのゲームにおいて、キャラクターが自分のターンに行う行動がアクションである。アクションには攻撃や技能の使用などがある。

遭遇：遭遇とはD&Dのアドベンチャー中に発生する場面、シーンのこと。

有利：成功の可能性が高い状況でアクションを試みる場合、d20ロールを2回行い、高い方の結果を用いる。

不利：失敗の可能性が高い状況でアクションを試みる場合、d20ロールを2回行い、低い方の結果を用いる。

ダンジョン・マスター（DM）：D&Dのゲームにおける物語の語り手であり、秘密の守り手であり、そして審判役を務める人物のこと。

ロールプレイング・ゲーム（RPG）：D&Dはロールプレイング・ゲームである。プレイヤーはキャラクターを使って、ゲームで明らかになって行く物語に参加する。

アドベンチャー：D&Dのゲームにおいて、あなたがキャラクターをプレイしながら進行する物語のこと。

キャラクター・シート：D&Dのゲーム中にプレイヤーが参照することになる、キャラクターに関する情報はキャラクター・シートに記載される。キャラクター・シートにはそのキャラクターが何者で、得意とするものは何が記されている。

D&Dの技能

〈威圧〉：おどしたり、暴力で他者に影響を与える能力。

〈運動〉：重いものを持ち上げたり、力づくで壊そうとしたりする能力。

〈看破〉：他のクリーチャーがあなたに対してどのように感じているかなど、その真意を読み取る能力。

〈自然〉：地形や動植物、天候に関する知識を思い出す能力。

〈宗教〉：神々やその力、信仰にまつわる祈禱や儀式について思い出す能力。

〈説得〉：機転や洗練された振る舞い、人徳で他者に影響を与える能力。

〈知覚〉：発見が難しかったり隠れている存在に、視覚や聴覚によって気づく能力。

〈動物使い〉：家畜を落ち着かせ、望む通りに操ったり、動物の意図を察する能力。

〈ペテン〉：真実を口車や偽装の行動で、たくみに隠してやりとす能力。

〈魔法学〉：呪文や魔法についての知識を思い出したり、魔法の使い方を理解する能力

〈歴史〉：過去にあったできごとや人物についての知識を思い出す能力。

D&Dの呪文、武器、装備品

ウォーハンマー：戦闘用の鉄鎚。

キュア・ウーンズ：傷治療、クリーチャー（あなた自身も含む）が被ったダメージを治癒するための呪文。

クォータースタッフ：長く丈夫な木の杖。

グレートアックス：両手で使用する、重く破壊力の高い戦斧。

ジャヴェリン：手に持っても投げつけても使える槍、投げ槍。

スリープ：魔法の眠り、対象を眠らせる呪文。ヒット・ポイントが低い者から眠ってゆく。

ダガー：取り回ししやすい小型の刃物、短剣。

盗賊道具：罠を無力化したり鍵を開けたりするのに使う、さまざまな道具一式。

ネット：大型サイズ以下のクリーチャーに使用できる。

アクションを使って攻撃ロールを行ない、ヒットしたなら相手を拘束状態にする。拘束状態となったクリーチャーはアクションを費やし難易度10の【筋力】判定に成功すれば逃れることができる。

ファイアー・ボルト：炎の矢、魔法の炎を敵1体に向けて放つ呪文。

保存食（1日分）：冒険に持参する食べ物、干した果物や肉、ナッツ類、飲料水からなる。

ライア：楽器、堅琴。

ライト・クロスボウ：一般的な石弓。

ライト・ハンマー：投擲用のハンマー

レイピア：細身の剣、【筋力】ではなく【敏捷力】で使用できる。

レザー・アーマー：動物の皮を硬く加工してつくった鎧。軽く、動きを妨げない。

ロングソード：片手で使用する一般的な刀剣。

プレイヤーへのヒント

誰もがこのすてきなゲーム、ダンジョンズ&ドラゴンズを楽しめるようにするヒントをいくつか紹介しよう。

良きチームメイトになるう：D&Dは協力型のゲームだ。つまり、楽しむためにみんなで力を合わせるべきゲームなのである。

自分のキャラクターの行動について考えよう：他のゲームでは君はルールによって制限される。だがD&Dでは君は、自分のキャラクターにどんなことでもさせることができる。しかしゲームの中でなんでもできるからと言って、なんでもすべきというわけではない。君のキャラクターには得意なことがあること、他のプレイヤーもまた君と同じようにプレイしていることを忘れてはならない。全員がゲームに参加するようにしよう。特に、それが他のプレイヤーのターンで、そのキャラクターが得意な何かをしようとしている時はなおさらだ。

手助けしよう：他のプレイヤーやDMと計画を話し合い、他のプレイヤーがすることを手伝おう。必要な場合には提案を行ない、他のプレイヤーのターンには励ましてあげよう。他のプレイヤーが、君ならやろうと思わないようなことをすると決めたときにも、敬意をもって対応しよう。