

クラス & レベル

背景

プレイヤー名

種族

属性

経験点 (XP)

キャラクター名

【筋力】

【敏捷力】

【耐久力】

【知力】

【判断力】

【魅力】

インスピレーション

習熟ボーナス

○ \_\_\_ 【筋力】

○ \_\_\_ 【敏捷力】

○ \_\_\_ 【耐久力】

○ \_\_\_ 【知力】

○ \_\_\_ 【判断力】

○ \_\_\_ 【魅力】

セービング・スロー

○ \_\_\_ 〈威圧〉【魅力】

○ \_\_\_ 〈医術〉【判断力】

○ \_\_\_ 〈運動〉【筋力】

○ \_\_\_ 〈隠密〉【敏捷力】

○ \_\_\_ 〈軽業〉【敏捷力】

○ \_\_\_ 〈看破〉【判断力】

○ \_\_\_ 〈芸能〉【魅力】

○ \_\_\_ 〈自然〉【知力】

○ \_\_\_ 〈宗教〉【知力】

○ \_\_\_ 〈生存〉【判断力】

○ \_\_\_ 〈説得〉【魅力】

○ \_\_\_ 〈捜査〉【知力】

○ \_\_\_ 〈知覚〉【判断力】

○ \_\_\_ 〈手先の早業〉【敏捷力】

○ \_\_\_ 〈動物使い〉【判断力】

○ \_\_\_ 〈ペテン〉【魅力】

○ \_\_\_ 〈魔法学〉【知力】

○ \_\_\_ 〈歴史〉【知力】

技能

アーマー・クラス (AC)

イニシアチブ

移動速度

最大ヒット・ポイント

現在ヒット・ポイント

一時的ヒット・ポイント

計

ヒット・ダイス

成功 ○○○

失敗 ○○○

死亡セーブ

人格的特徴

尊ぶもの

関わり深いもの

弱味

名称	攻撃ボーナス	ダメージ/種別

攻撃&呪文

特徴

受動【判断力】〈知覚〉値

その他の習熟と言語

CP

SP

EP

GP

PP

装備



年齢	身長	体重
目	肌	髪

キャラクター名

外見

仲間や組織

名称

シンボル

過去の経歴

その他の特徴

財宝



呪文発動クラス

呪文発動能力値

呪文セーブ難易度

呪文攻撃ボーナス

0 初級呪文

Blank lines for writing spells at level 0.

呪文レベル 総スロット数 使用済スロット数

呪文名

2

Blank lines for writing spells at level 2.

3

Blank lines for writing spells at level 3.

4

Blank lines for writing spells at level 4.

5

Blank lines for writing spells at level 5.

6

Blank lines for writing spells at level 6.

7

Blank lines for writing spells at level 7.

8

Blank lines for writing spells at level 8.

9

Blank lines for writing spells at level 9.

呪文記録

キャラクター名

クラス & レベル	背景	プレイヤー名
種族	属性	経験点 (XP)

【筋力】

【敏捷力】

【耐久力】

【知力】

【判断力】

【魅力】

インスピレーション

習熟ボーナス

\_\_\_ 【筋力】  
 \_\_\_ 【敏捷力】  
 \_\_\_ 【耐久力】  
 \_\_\_ 【知力】  
 \_\_\_ 【判断力】  
 \_\_\_ 【魅力】  
セービング・スロー

\_\_\_ 〈威圧〉【魅力】  
 \_\_\_ 〈医术〉【判断力】  
 \_\_\_ 〈運動〉【筋力】  
 \_\_\_ 〈隠密〉【敏捷力】  
 \_\_\_ 〈軽業〉【敏捷力】  
 \_\_\_ 〈看破〉【判断力】  
 \_\_\_ 〈芸能〉【魅力】  
 \_\_\_ 〈自然〉【知力】  
 \_\_\_ 〈宗教〉【知力】  
 \_\_\_ 〈生存〉【判断力】  
 \_\_\_ 〈説得〉【魅力】  
 \_\_\_ 〈捜査〉【知力】  
 \_\_\_ 〈知覚〉【判断力】  
 \_\_\_ 〈手先の早業〉【敏捷力】  
 \_\_\_ 〈動物使い〉【判断力】  
 \_\_\_ 〈ペテン〉【魅力】  
 \_\_\_ 〈魔法学〉【知力】  
 \_\_\_ 〈歴史〉【知力】  
技能

アーマー・クラス (AC)    イニシアチブ    移動速度

最大ヒット・ポイント \_\_\_\_\_

現在ヒット・ポイント \_\_\_\_\_

一時的ヒット・ポイント \_\_\_\_\_

計 \_\_\_\_\_    成功 ○○○    失敗 ○○○

ヒット・ダイス    死亡セーブ

人格的特徴

尊ぶもの

関わり深いもの

弱味

名称	攻撃ボーナス	ダメージ/種別

攻撃&呪文

特徴

受動【判断力】〈知覚〉値

その他の習熟と言語

CP

SP

EP

GP

PP

装備



年齢	身長	体重
目	肌	髪

キャラクター名

外見

仲間や組織

名称

シンボル

過去の経歴

その他の特徴

財宝



呪文発動クラス

呪文発動能力値

呪文セーブ難易度

呪文攻撃ボーナス

0 初級呪文

Blank lines for writing spells at level 0.

呪文レベル (Spell Level) section with fields for 総スロット数 (Total Slots) and 使用済スロット数 (Used Slots).

呪文名 (Spell Name) section with a list of circles for recording spell names.

2

Blank lines for writing spells at level 2.

3

Blank lines for writing spells at level 3.

4

Blank lines for writing spells at level 4.

5

Blank lines for writing spells at level 5.

6

Blank lines for writing spells at level 6.

7

Blank lines for writing spells at level 7.

8

Blank lines for writing spells at level 8.

9

Blank lines for writing spells at level 9.

呪文記録

キャラクター名

【筋力】

【敏捷力】

【耐久力】

【知力】

【判断力】

【魅力】

インスピレーション

習熟ボーナス

\_\_\_ 【筋力】  
 \_\_\_ 【敏捷力】  
 \_\_\_ 【耐久力】  
 \_\_\_ 【知力】  
 \_\_\_ 【判断力】  
 \_\_\_ 【魅力】

セービング・スロー

\_\_\_ 〈威圧〉【魅力】  
 \_\_\_ 〈医術〉【判断力】  
 \_\_\_ 〈運動〉【筋力】  
 \_\_\_ 〈隠密〉【敏捷力】  
 \_\_\_ 〈軽業〉【敏捷力】  
 \_\_\_ 〈看破〉【判断力】  
 \_\_\_ 〈芸能〉【魅力】  
 \_\_\_ 〈自然〉【知力】  
 \_\_\_ 〈宗教〉【知力】  
 \_\_\_ 〈生存〉【判断力】  
 \_\_\_ 〈説得〉【魅力】  
 \_\_\_ 〈捜査〉【知力】  
 \_\_\_ 〈知覚〉【判断力】  
 \_\_\_ 〈手先の早業〉【敏捷力】  
 \_\_\_ 〈動物使い〉【判断力】  
 \_\_\_ 〈ペテン〉【魅力】  
 \_\_\_ 〈魔法学〉【知力】  
 \_\_\_ 〈歴史〉【知力】

技能

受動【判断力】〈知覚〉値

その他の習熟と言語

アーマー・クラス (AC)

イニシアチブ

移動速度

最大ヒット・ポイント

現在ヒット・ポイント

一時的ヒット・ポイント

計

ヒット・ダイス

成功 ○○○○

失敗 ○○○○

死亡セーブ

名称	攻撃ボーナス	ダメージ/種別

攻撃&呪文

CP

SP

EP

GP

PP

装備

プレイヤー名

経験点 (XP)

人格的特徴

尊ぶもの

関わり深いもの

弱味

特徴



年齢	身長	体重
目	肌	髪

キャラクター名

外見

仲間や組織

名称

シンボル

過去の経歴

その他の特徴

財宝





呪文発動クラス

呪文発動能力値

呪文セーブ難易度

呪文攻撃ボーナス

0

初級呪文

Blank lines for level 0 spells.

呪文レベル

総スロット数

使用済スロット数

1

呪文名

準備状況

Table for level 1 spells with columns for name and status.

2

Table for level 2 spells.

3

Table for level 3 spells.

4

Table for level 4 spells.

5

Table for level 5 spells.

6

Table for level 6 spells.

7

Table for level 7 spells.

8

Table for level 8 spells.

9

Table for level 9 spells.

クラス & レベル

背景

プレイヤー名

キャラクター名

種族

属性

経験点 (XP)

【筋力】

【敏捷力】

【耐久力】

【知力】

【判断力】

【魅力】

インスピレーション

習熟ボーナス

- \_\_\_ 【筋力】
  - \_\_\_ 【敏捷力】
  - \_\_\_ 【耐久力】
  - \_\_\_ 【知力】
  - \_\_\_ 【判断力】
  - \_\_\_ 【魅力】
- セービング・スロー

- \_\_\_ <威圧>【魅力】
  - \_\_\_ <医術>【判断力】
  - \_\_\_ <運動>【筋力】
  - \_\_\_ <隠密>【敏捷力】
  - \_\_\_ <軽業>【敏捷力】
  - \_\_\_ <看破>【判断力】
  - \_\_\_ <芸能>【魅力】
  - \_\_\_ <自然>【知力】
  - \_\_\_ <宗教>【知力】
  - \_\_\_ <生存>【判断力】
  - \_\_\_ <説得>【魅力】
  - \_\_\_ <捜査>【知力】
  - \_\_\_ <知覚>【判断力】
  - \_\_\_ <手先の早業>【敏捷力】
  - \_\_\_ <動物使い>【判断力】
  - \_\_\_ <ペテン>【魅力】
  - \_\_\_ <魔法学>【知力】
  - \_\_\_ <歴史>【知力】
- 技能

アーマー・クラス (AC)

イニシアチブ

移動速度

最大ヒット・ポイント

現在ヒット・ポイント

一時的ヒット・ポイント

計

ヒット・ダイス

成功 ○○○

失敗 ○○○

死亡セーブ

人格的特徴

尊ぶもの

関わり深いもの

弱味

名称	攻撃ボーナス	ダメージ/種別

攻撃&呪文

受動【判断力】<知覚>値

その他の習熟と言語

CP

SP

EP

GP

PP

装備

特徴



年齢	身長	体重
目	肌	髪

キャラクター名

外見

仲間や組織

名称

シンボル

過去の経歴

その他の特徴

財宝



呪文発動クラス

呪文発動能力値

呪文セーブ難易度

呪文攻撃ボーナス

0 初級呪文

Blank lines for writing spells at level 0.

呪文レベル (Spell Level) header with fields for 総スロット数 (Total Slots) and 使用済スロット数 (Used Slots).

呪文名 (Spell Name) header with a list of 15 empty circles for recording spell names.

2

Blank lines for writing spells at level 2.

3

Blank lines for writing spells at level 3.

4

Blank lines for writing spells at level 4.

5

Blank lines for writing spells at level 5.

6

Blank lines for writing spells at level 6.

7

Blank lines for writing spells at level 7.

8

Blank lines for writing spells at level 8.

9

Blank lines for writing spells at level 9.

呪文記録

クラス & レベル

背景

プレイヤー名

キャラクター名

種族

属性

経験点 (XP)

【筋力】

【敏捷力】

【耐久力】

【知力】

【判断力】

【魅力】

インスピレーション

習熟ボーナス

- \_\_\_ 【筋力】
- \_\_\_ 【敏捷力】
- \_\_\_ 【耐久力】
- \_\_\_ 【知力】
- \_\_\_ 【判断力】
- \_\_\_ 【魅力】

セービング・スロー

- \_\_\_ <威圧>【魅力】
- \_\_\_ <医術>【判断力】
- \_\_\_ <運動>【筋力】
- \_\_\_ <隠密>【敏捷力】
- \_\_\_ <軽業>【敏捷力】
- \_\_\_ <看破>【判断力】
- \_\_\_ <芸能>【魅力】
- \_\_\_ <自然>【知力】
- \_\_\_ <宗教>【知力】
- \_\_\_ <生存>【判断力】
- \_\_\_ <説得>【魅力】
- \_\_\_ <捜査>【知力】
- \_\_\_ <知覚>【判断力】
- \_\_\_ <手先の早業>【敏捷力】
- \_\_\_ <動物使い>【判断力】
- \_\_\_ <ペテン>【魅力】
- \_\_\_ <魔法学>【知力】
- \_\_\_ <歴史>【知力】

技能

アーマー・クラス  
(AC)

イニシアチブ

移動速度

最大ヒット・ポイント

現在ヒット・ポイント

一時的ヒット・ポイント

計

ヒット・ダイス

成功

失敗

死亡セーブ

人格的特徴

尊ぶもの

関わり深いもの

弱味

名称

攻撃ボーナス

ダメージ/種別

攻撃&呪文

受動【判断力】<知覚>値

CP

SP

EP

GP

PP

その他の習熟と言語

装備

特徴



年齢	身長	体重
目	肌	髪

キャラクター名

外見

仲間や組織

名称

シンボル

過去の経歴

その他の特徴

財宝



呪文発動クラス

呪文発動能力値

呪文セーブ難易度

呪文攻撃ボーナス

0

初級呪文

Blank lined area for level 0 spells.

呪文レベル

総スロット数

使用済スロット数

1

呪文名

準備状況

Table for level 1 spells with columns for name and status.

2

Table for level 2 spells.

3

Table for level 3 spells.

4

Table for level 4 spells.

5

Table for level 5 spells.

6

Table for level 6 spells.

7

Table for level 7 spells.

8

Table for level 8 spells.

9

Table for level 9 spells.

呪文録