



# HOW TO PLAY

## 遊び方ガイド

友達と一緒に  
ダンジョンズ&ドラゴンズの  
冒険へ出かけよう。

ダンジョンズ&ドラゴンズ ロールプレイング・ゲームは剣と魔法の世界における物語のゲームです。そこにはいくぶん、子どものごっこ遊びに似た要素があります。ごっこ遊びと同じように、ダンジョンズ&ドラゴンズもまた、想像の力が原動力です。嵐吹く夜空のもとにそびえる城を思い描き、そこに待つ数々の危険に、勇敢な冒険者がどうやって立ち向うかを想像する——そんな遊びなのです。

ごっこ遊びと違うところもあります。ダンジョンズ&ドラゴンズでは、物語を進める仕掛けとして、冒険者の行動の結果がどうなったかを決定する方法が定まっています。プレイヤーは自分の操る冒険者の攻撃が当ったか外れたか、冒険者が崖を登りきれたか、魔法の電撃を転がって避けることができたか、その他さまざまな危険な行為を首尾よくやってのけることができたかどうかを判定するためにダイス(サイコロ)を振ります。物語の中ではどんなことでも起り得ます。けれども、ダイスの結果しだいで、ある結果が他の結果よりも高い確率で起きるということはあるのです。

# HOW TO PLAY

## キャラクターの作成

ダンジョン・マスターがゲーム開始前に計画した世界に参加するには、自分自身のキャラクターが必要になります。ダンジョンズ＆ドラゴンズ「プレイヤーズ・ハンドブック」、その他のソースブックに書かれているルールとオプションを使用して、次の要素に基づいて独自のキャラクターを作成します。

キャラクターの種族

キャラクターのクラス

キャラクターの性格と経歴

技能と能力値

呪文

ゲームを進めながら、新しい特技を習得したり、現在のクラスに加えて新しいクラスに分岐するなど、ゲーム内のキャラクターを成長させるために、さらなるオプションを検討することもできます。※オプションは、ダンジョン・マスターが許可するかどうかによって異なります。

## ゲームの進め方

### 01 ダンジョン・マスターが場面を説明する

ダンジョン・マスターはプレイヤーに自身のキャラクターがどこにいて、周囲に何があるかを伝え、各自についての基本的な選択肢を提示します。



### 02 プレイヤー自身が何をするか決める

プレイヤーたちの一つひとつの決定が物語の行方を左右します。ダンジョン・マスターはプレイヤー全員の声に耳を傾け、これらの行動をどのように解決するかを決定します。



### 03 ダンジョン・マスター(とプレイヤーたち)が成果を宣言する

ゲーム内で決断が必要なすべての場面で何が起きるかはサイコロの結果次第で決まります。戦闘では、ゲームにより深く没入できるように、ダンジョン・マスターはプレイヤーに攻撃やフィニッシュ・ブローを宣言するよう促すことができます。



@wizardsdndjp



ダンジョンズ&  
ドラゴンズ



オフィシャルサイト  
<https://dnd-jp.com/>



遊び方



くわしくは▶ ダンジョンズ&ドラゴンズ

