

DUNGEONS & DRAGONS

キャラクター名

クラス&レベル

背景

プレイヤー名

種族

属性

経験点 (XP)

【筋力】

【敏捷力】

【耐久力】

【知力】

【判断力】

【魅力】

インスピレーション

習熟ボーナス

- ☐ 【筋力】
- ☐ 【敏捷力】
- ☐ 【耐久力】
- ☐ 【知力】
- ☐ 【判断力】
- ☐ 【魅力】

セーヴィング・スロー

- ☐ 〈威圧〉【魅力】
- ☐ 〈医術〉【判断力】
- ☐ 〈運動〉【筋力】
- ☐ 〈隠密〉【敏捷力】
- ☐ 〈軽業〉【敏捷力】
- ☐ 〈看破〉【判断力】
- ☐ 〈芸能〉【魅力】
- ☐ 〈自然〉【知力】
- ☐ 〈宗教〉【知力】
- ☐ 〈生存〉【判断力】
- ☐ 〈説得〉【魅力】
- ☐ 〈捜査〉【知力】
- ☐ 〈知覚〉【判断力】
- ☐ 〈手先の早業〉【敏捷力】
- ☐ 〈動物使い〉【判断力】
- ☐ 〈ペテン〉【魅力】
- ☐ 〈魔法学〉【知力】
- ☐ 〈歴史〉【知力】

技能

アーマー・
クラス
(AC)

イニシアチブ

移動速度

最大ヒット・ポイント

現在ヒット・ポイント

一時的ヒット・ポイント

計

ヒット・ダイス

成功

失敗

死亡セーブ

人格の特徴

尊ぶもの

関わり深いもの

弱味

名称

攻撃ボーナス

ダメージ/種別

攻撃&呪文発動

受動【判断力】〈知覚〉値

その他の習熟と言語

CP

SP

EP

GP

PP

装備

特徴